



Stanoviště $\gamma 2$ – Růžička

Po příchodu na stanoviště pošlete kód gorila.



Toto je součást noční hry na soustředění KSP. Prosíme, neničte toto stanoviště, sami vše uklidíme do 24. 9. V případě problémů zavolejte na číslo 603 358 639. Děkujeme vám.

Chystání nočního labyrintu neboli bludiště zaměstná celé organizátorstvo – žádný org nemůže jenom líně popíjet čaj. Usednou ke svým počítačům a vymyslí plán na dokonalou výzvu: velkolepé kolbiště plné všelijakého trápení, jež zaměstná nejen účastnická mrňata, ale i zkušené luštitelé. Například záludné dotazy na rodiště, nebo dokonce rozpoznání obličeje jakéhosi pramálo známého aristokrata. Účastníci budou hledat nejruznější jinotaje, podezírat nás z čarodějnictví a nakonec stejně tápat v šeru. Jenže oni jsou to machři a navíc žádní zbabělci, kteří by si nechali vzít radost, a tak si z nás dělají šprťouchlata i v tom nejtrnitějším křovisku. Skládají posměšné verše o medvědech, smějí se řeckým písmenkům označujícím stanoviště, recitují veselé aforismy k luštění. Jako tři mušketýři jdou vstříc každé patálii, jejich neohroženost opěvují v Tramtárii i na celém Třeboňsku. Orgům nezbývá než uvítat je v cíli a slavnostně korunovat jejich snažení ovocem mlsníku.

Upřesnitko k dalšímu stanovišti: Severní bezejmenná část, na úrovni zákazu vstupu, hastrman na molu. Prosíme zákaz neporušujte, není to třeba.