

EVOLUCE BRZKÉHO RÁNA – 1. ČÁST

Rozlepení očí

Pomalu se probouzíš, boty už se ti podařilo najít a nazout a teď se chceš podívat na okolní svět. Abys dobře viděl/a, potřebuješ rozlepit svá očka.

Musíš tedy někomu se stejným předmětem jako máš ty rozvázat oči, stejně tak někdo takový musí rozvázat oči tobě. Při návratu na tuto úroveň ti oči může rozvázat kdokoliv, nebo ty je můžeš rozvázat komukoliv. **Nesmíš při tom mluvit.**

Po splnění se přesouváš na „Čištění zubů“.

Čištění zubů

Konečně jsi vylezl/a z postele a koukáš na svět. Je čas udělat laskavost svému okolí a vyčistit si zuby dřív, než na někoho promluvíš.

Zde si navzájem s někým, kdo ti nerozvázoval oči, vyčisti zuby.

Po splnění se přesouváš na „Rozcvičku“.

Rozcvička

Je načase trochu se protáhnout a rozcvičit. . . jinak by tvé tělo mohlo být neovladatelné!

No jo, ale ono to není tak lehké, takže se pro jistotu potřebuješ protahovat ještě s někým. A aby to bylo účinné, závodíte mezi sebou v tom, kdo udělá rychleji deset cviků „vyskočit, dotknout se země v podřepu“ (a opět vyskočit, dotknout, . . .).

Rychlejší může pokračovat na „Česání vlasů“, pomalejší je evidentně stále málo probuzený, takže se vrátí na „Rozlepení očí“.

Česání vlasů

Také abys své okolí nevyděsil/a, potřebuješ udělat něco se svými vlasy.

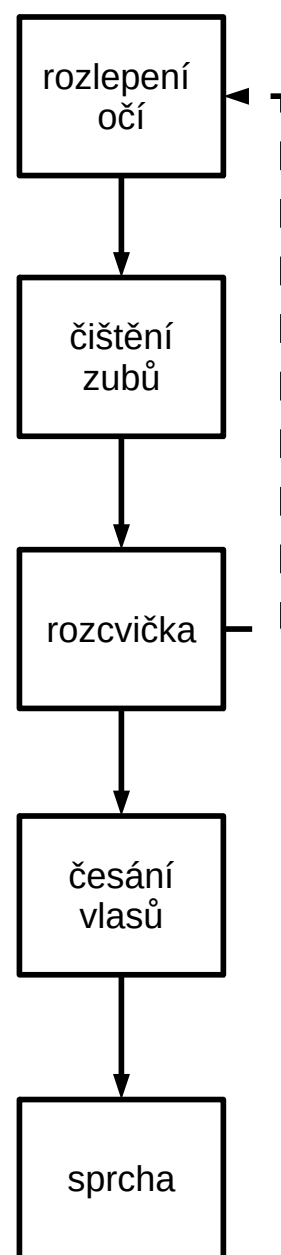
Pokud máš dlouhé vlasy, musíš najít někoho krátkovlasého, kdo ti tvé vlasy učeše. Teprve až když jsi alespoň jednou učesán/a, můžeš se přesunout do „Sprchy“

Pokud jsi krátkovlasý, musíš učesat někoho s dlouhými vlasy (alespoň jednou). Poté se můžeš přesunout do „Sprchy“.

Sprcha

Z pusy už ti netáhne nesnesitelný puch, vlasy už zacuchané nemáš, tak teď ještě abys nesmrděl/a, musíš se osprchovat.

Z nafukovacího bazénku vylov pusou tři korkové špunty. Poté pokračuj na „Ručník“.



EVOLUCE BRZKÉHO RÁNA – 2. ČÁST

Sprcha

Z pusy už ti nesmrdí, vlasy už zacuchané nemáš, tak teď ještě abys nesmrděl/a, musíš se osprchovat.

Z nafukovacího bazénku vylov pusou tři korkové špunty. Poté pokračuj na „*Ručník*“.

Ručník

S mokrým obličejem prostě nemůžeš mezi lidi!

Musíš najít někoho, kdo ti otře obličej. No, a tvoje mokré vlasy opět potřebují rozčesat, takže pokračuješ na „*Česání vlasů*“.

Česání vlasů

Po sprše je potřeba vlasy rozčesat, se zacuchanými přeci nebudeš chodit!

Pokud máš dlouhé vlasy, musíš najít někoho krátkovlasého, kdo ti tvé vlasy učeše. Teprve až když jsi alespoň jednou učesán/a se můžeš přesunout na „*Latrínu*“. Pokud nechceš riskovat, že se na záchodě s někým stretneš, můžeš si zvolit „*Odběhnutí do lesa*“.

Pokud jsi krátkovlasý, musíš učesat někoho s dlouhými vlasy (alespoň jednou). Poté se můžeš přesunout na „*Latrínu*“. Pokud nechceš riskovat, že se na záchodě s někým stretneš, můžeš si zvolit „*Odběhnutí do lesa*“.

Latrína

Ajajaj, před záchodem jsi se střetl/a s dalším účastníkem. No ale dovnitř může jenom jeden z vás. . .

Stříhnete si (kámen, nůžky, papír) o to, kdo jde na záchod. Vítězi se ulehčilo a může jít na „*Oblékání kalhot*“. Ovšem poražený se holt počůrá a musí znovu do „*Sprchy*“.

Odběhnutí si do lesa

Raději než riskovat latrínu, zvolil/a sis les. Bez toaletáku tam nemůžeš! To bys jinak taky mohl/a znova do sprchy.

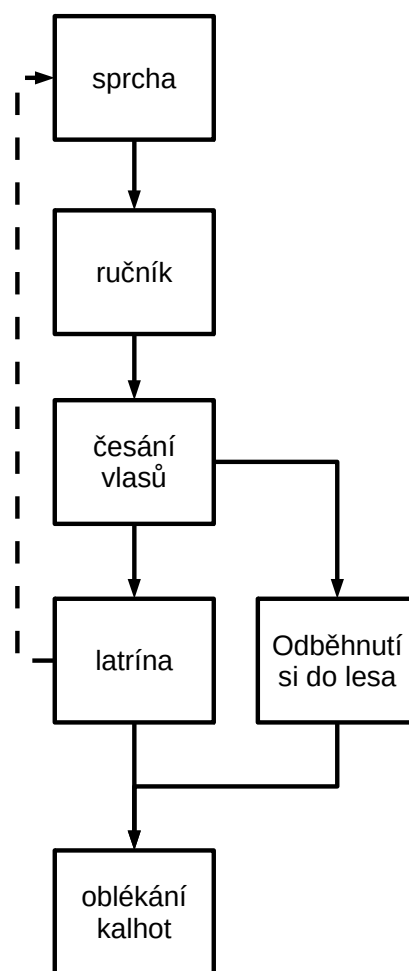
Takže vidíš tu rozmotanou roli toaletáku? Pořádně ji smotej. Potom i s toaletním papírem utíkej ke stromu, který je označený barevným fáborkem, a zpátky.

Toaletní papír vrať a poté pokračuj na „*Oblékání kalhot*“.

Oblékání kalhot

Konečně se jdeš obléknout! (Že ti to ale trvalo. . .) Oblékáš se, oblékáš, ale ty kalhoty ti dělají vážné problémy – nejde se ti dostat do nohavic, takže začínáš skákat všude okolo, jak se je snažíš obléknout.

Najdi někoho na stejné úrovni. Oba si vlezte do pytle a doskákejte v něm k vyznačené hranici a zpátky. Pokud jsi byl/a pomalejší, nemáš teď čas na snídani a raději se snažíš stihnout „*Mamutí sprežení*“. Pokud se ti podařilo kalhoty obléknout rychleji, máš dost času na „*Přípravu snídaneč*“.



EVOLUCE BRZKÉHO RÁNA – 3. ČÁST

Oblékání kalhot

Konečně se jdeš obléknout! (Že ti to ale trvalo. . .) Oblékáš se, oblékáš, ale ty kalhoty ti dělají vážné problémy – nejde se ti dostat do nohavic, takže začínáš skákat všude okolo, jak se je snažíš obléknout.

Najdi někoho na stejné úrovni. Oba si vlezte do pytle a doskákejte v něm k vyznačené hranici a zpátky. Pokud jsi byl/a pomalejší, nemáš teď čas na snídani a raději se snažíš stihnout „*Mamutí spřežení*“. Pokud se ti podařilo kalhoty obléknout rychleji, máš dost času na „*Přípravu snídane*“.

Mamutí spřežení

Vyrážíš z jeskyně tak tak, takže už vidíš přijíždět mamutí spřežení, které ale chceš stihnout. Takže utíkáš na zastávku, abys ho chytil/a.

Musíš chytit orga, který je na tomto stanovišti (začíná se na jeho pokyn). Pokud org bude chtít, může tě místo toho nechat doběhnout sprintem na určené místo a zpátky.

Spřežení tě doveze do školy, kde si ještě před začátkem hodiny stihneš dát „*Snídani*“.

Příprava snídane

Hurá, jídlo! Ale nejdřív si ho musíš připravit.

Namaž pět jednohubek a poté můžeš (konečně) pokračovat na „*Snídani*“.

Snídane

Konečně snídane, už máš hlad, vidíš?

Najdi si k sobě dva další lidi ze stejného stanoviště a rozdělte si, kdo bude krmit, kdo bude krmený a kdo naviguje. Krmící i krmený mají zavázané oči a nesmí mluvit. Navigátor naviguje lžící do pusy krmeného. Pokud krmený ještě nesnídal jogurt, bude krmený jím, pokud ano, bude krmený jednohubkami (pěti).

Pokud je někdo pokydaný, navigátor není evidentně dost probuzený a musí si „*Rozlepit oči*“, pokydaný jde do „*Sprchy*“ a krmící jde na „*Rozcvičku*“, protože jeho motorika ještě není dobrá.

Abys mohl na další stanoviště, musíš vystřídat všechny tři role. Poté si můžeš „*Zkontrolovat poštu*“.

Kontrola pošty

Než budeš plně mentálně a fyzicky připraven na nový den, potřebuješ si zkontrolovat maily.

K tomu je potřeba se přihlásit, takže na jedné z klávesnic musíš vyťukat nosem svůj login (přirozeně tvoje jméno, že) a heslo (které má určitě alespoň 6 znaků, obsahuje číslici, speciální znak a velké písmeno).

Super, tak jsi se přihlásil/a! Teď je potřeba se tou kupou mailů prohrabat. Vidíš tu hromadu papírků? Jo? Výborně, protože v ní musíš najít papírek se svým jménem.

